

# USB to RS485 rev.1

Преобразувател от USB към 485 rev.1



Устройството USB to RS485 rev.1 служи за осъществяване на връзка между компютър чрез USB порт и устройства с комуникационен канал RS485. Системата позволява включването на няколко интерфейсни контролера към един управляващ компютър. Устройството е базирано на чипа CH340G и MAX485.

Използваният интерфейс RS485 позволява свързването до 32 устройства към един интерфейсен контролер. Контролерите за достъп се свързват последователно чрез FTP кабел, като общата дължина на кабела НЕ трябва да надвишава 1200м.

## Основни параметри

- Дву или трипроводно свързване по RS485 A, B / GND
- Връзка към компютър USB тип B
- Автоматично управление на посока на данните
- Скорост на обмен: от 9600 kbps до 115200 kbps
- Светодиодна индикация за включен USB;
- Без нужда от външно захранване, устройството получава захранване от USB порта на компютъра
- Светодиодна индикация за приемане и предаване RX, TX
- Съвместим с операционни системи:  
Win XP, Win Vista, Win7, Win8, Win10, Linux, MAC
- Размер на платката: 36mm x 16.5mm

## Описание

- A и B** се свързват към сигналната линия на RS485
- GND** – маса на сигналната линия
- USB** – вход за свързване на USB тип B

## Сигнализация

- жълт светодиод **LED RX** – свети при получаване на данни
- зелен светодиод **LED TX** – свети при изпращане на данни
- червен светодиод **LED USB** – включен USB

## Забележка

- При първоначално свързване на устройството към PC е необходимо да се инсталира актуален драйвер за **CH340G** (които можете да откриете и на [www.sirius-pcb.com](http://www.sirius-pcb.com)).
- При свързване на устройствата в една и съща електрическа мрежа е препоръчително масите (GND) на всички устройства да се свържат към една обща точка.
- При използване на устройствата в различни електрически мрежи е необходимо само масата (GND) на първото устройство да е свързана.
- При разстояния с дължина на комуникационната линия на RS485 по-дълга от 100m е необходимо използване на екраниран кабел. Екранът се свързва към масата на първото устройство.

## Примерна схема на свързване на устройството

